

# REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „LEVEL 2.0”

## Warszawa

Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki udziału w grze miejskiej LEVEL 2.0

### § 1. Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej: „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „LEVEL 2.0”.
2. Udział w grze miejskiej pod nazwą „LEVEL 2.0” jest bezpłatny oraz dobrowolny.
3. Organizatorem gry miejskiej „LEVEL 2.0”, zwanej dalej „Grą”, jest Przedstawicielstwo Komisji Europejskiej w Polsce wraz z Biurem Parlamentu Europejskiego, zwani dalej: „Organizatorami” lub łącznie: „Organizatorem”.
4. Realizacją Gry z ramienia Organizatora zajmuje się firma Malindi sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, przy ul. Swoboda 36/9, 60 – 391 Poznań (zwana dalej: „Realizatorem”).
5. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest spółka Malindi sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, przy ul. Swoboda 36/9, 60 – 391 Poznań. Kontakt: [biuro@trygon.pl](mailto:biuro@trygon.pl), telefon: 798898631.
6. Klauzula informacyjna dla Uczestników Gry, będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu, stanowi wypełnienie ciężącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, RODO).

### § 2. Zasady gry – REJESTRACJA

1. Zapisy na grę prowadzone są poprzez formularz internetowy dostępny na stronie [www.LEVEL20.pl](http://www.LEVEL20.pl). Po wybraniu miasta, w którym drużyna chce wziąć udział w grze miejskiej, należy uzupełnić poniższe dane:
  - a. Imię i nazwisko lidera
  - b. Ilość osób w drużynie
  - c. Informacja o wieku i liczbie osób niepełnoletnich w drużynie (jeśli dotyczy)

- d. Numer telefonu komórkowego
  - e. Adres e-mail
2. Zgłoszenia internetowe będą przyjmowane od 15.04.2024r. od godziny 12:00 do 29.04.2024 r. (do godziny 10:00) lub do wyczerpania miejsc w grze (maksymalnie 60 drużyn, lecz nie więcej niż 180 osób łącznie w każdym mieście, w którym odbywa się ww. gra miejska).
  3. Za skutecznie zarejestrowaną drużynę uważa się tą, która otrzymała maila potwierdzającego udział w grze.
  4. Drużyna może składać się z minimum 2, a maksymalnie z 5 osób (do limitu nie są wliczone dzieci poniżej 5. roku życia).
  5. Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej drużynie musi być pełnoletnia.
  6. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych lub posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w grze, pod warunkiem uzyskania uprzedniej zgody rodzica lub opiekuna prawnego. Zgoda rodzica lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w grze oraz akceptację postanowień niniejszego regulaminu, w tym zgodę na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika przez Realizatora. Dostarczenie pisemnej zgody nie zwalnia takiej drużyny z warunku posiadania w swym składzie jednej osoby pełnoletniej – kapitana drużyny.
  7. Sugerowany minimalny wiek Uczestników gry miejskiej to 8 lat.
  8. Osoby, które nie zapiszą się na grę przez Internet, będą mogły to zrobić bezpośrednio w recepcji gry, pod warunkiem, że w dniu końca zapisów tj. 1 maja nie zostanie wyczerpana maksymalna ilość miejsc w grze. Pula dodatkowa zakłada maksymalnie 10 drużyn.

### **§ 3. ODBIÓR KART DO GRY I DODATKOWA REKRUTACJA**

1. Gra przeprowadzona zostanie w dniu 1 maja 2024 r. na terenie miast: Warszawa, w godzinach 12:00 – 18:00.
2. Odbiór pakietów startowych do gry przez zarejestrowane przez Internet drużyny będzie możliwy 1 maja 2024 r. (sobota) od godz. 12:00 i trwać będzie do godziny 12:45 w recepcji gry znajdującej się w namiocie Realizatora w Warszawie na Skwerze ks. Jana Twardowskiego.
3. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu. Przed odbiorem pakietu startowego istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
4. Nieodebranie karty do gry do godziny 12:45 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze. Wolne miejsca przechodzą w tej sytuacji do puli dodatkowej.
5. W przypadku miejsc z puli dodatkowej, o przyjęciu zgłoszenia na grę decydować będzie kolejność stawienia się w Punkcie Startowym w dniu 1 maja 2024 r., od godziny 12:00 do 12:45.
6. Warunkiem odebrania karty przez osoby zapisujące się w dniu 1 maja 2024 r., jest zapoznanie się z Regulaminem gry oraz pisemne potwierdzenie odbioru

pakietu startowego do gry, jak również podpisanie stosownych oświadczeń, o których mowa w Regulaminie.

#### **§ 4. WARUNKI UDZIAŁU W GRZE**

1. Każda z osób uczestniczących w grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze.
2. Warunkiem udziału w grze jest prezentacja przez Uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania gry, tj. worko-plecak z logiem obchodów Dnia Europy 2024 r.
3. Poprzez rejestrację drużyny wszyscy jej Uczestnicy wyrażają zgodę na:
  - a. wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
  - b. przetwarzanie przez realizatorów danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1));
  - c. opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora, Realizatora i ich partnerów zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek Uczestnika w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony w sposób nienaruszający dóbr osobistych Uczestnika, kolorowy lub jednobarwny, pod własnym lub innym imieniem, w publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

#### **§ 5. ZASADY GRY – START GRY**

1. Punkt Startowy i Finałowy gry znajdować się będzie na skwerze ks. Jana Twardowskiego w Warszawie.
2. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas gry.
3. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w grze.
4. Organizator i Realizator nie ponoszą odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost

w przepisach prawa obowiązującego. Każdy z Uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w grze.

5. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.
6. Gra rozpoczyna się odprawą dla uczestników, która odbędzie się w Punkcie Startowym gry o godzinie 13:00.
7. Start Gry przewidziany jest na godz. 13:15.
8. Drużyny rozpoczynają grę jednocześnie na sygnał Realizatora.

## § 6. ZASADY GRY – ZADANIA

1. Do wykonania jest w sumie **dwadzieścia cztery zadania**.
2. Dwadzieścia zadań dostępnych będzie w aplikacji webowej.
3. Każda drużyna musi posiadać przy sobie telefon z dostępem do Internetu.
4. Zadania dostępne będą w miejscach zaznaczonych na mapie dostępnej w aplikacji.
5. Kolejność wykonywania zadań na trasie gry jest dowolna.

## § 7. Zasady Gry – PUNKTACJA I DYSKWALIFIKACJA

1. Liczba punktów przyznawana za każde zadanie jest widoczna od razu po otwarciu aplikacji gry.
2. Po terenie gry zaleca się poruszać pieszo.
3. Nie ma zakazu poruszania się komunikacją miejską bądź innymi środkami transportu.
4. Obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej gry.
5. Zakazane jest rozdzielanie się drużyn przez cały czas trwania gry.
6. W przypadku wykrycia złamania regulaminu przez animatorów lub przedstawicieli Realizatora, drużyna jest zdyskwalifikowana.

## § 8. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się o godzinie 16:15, a nie w chwili wykonania wszystkich zadań.
2. Godzina zakończenia gry oznacza ostateczny moment stawienia się drużyny na mecie i rozliczenie ze zdobytych w grze punktów w Punkcie Finałowym.
3. W Punkcie Finałowym musi być obecna cała drużyna.

## § 9. Bezpieczeństwo

1. Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych uczestników, jak i w trosce o przygotowane zadania i rywalizację fair play zabrania się niszczenia, zrywania, dewastowania przygotowanych przez Realizatora elementów gry takich jak: oznaczenia drogi, QR kody, itp. W przypadku złamania powyższego zakazu Realizator może wyciągnąć konsekwencje prawne w stosunku do uczestnika.
2. Zabrania się przynoszenia na grę przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych uczestników.
3. Realizator zastrzega sobie prawo do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, także transportu uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce personelowi medycznemu i paramedycznemu zatrudnionemu w imieniu realizatora.
4. Ze względów bezpieczeństwa uprasza się uczestników o nienoszenie przedmiotów i elementów odzieży, które mogą spowodować uszczerbek na zdrowiu fizycznym lub psychicznym własnym lub innych uczestników gry i animatorów. Organizatorzy zalecają noszenie odzieży i obuwia umożliwiającego swobodne wykonanie wszystkich zadań gry.
5. Realizator informuje, że nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w grze.
6. Realizator zobowiązuje się do rzetelnego wykonania wszystkich obowiązków wynikających z gry miejskiej „Level 2.0!”, z poszanowaniem przepisów prawa, przyjętych standardów, wykorzystując w tym celu wszystkie posiadane możliwości, a także mając na względzie dobrą zabawę uczestników.
7. Realizator ma prawo odmówić startu w grze „Level 2.0” osobom, które nie stosują się do wskazówek obsługi lub co do których istnieje podejrzenie, że są pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych podobnie działających środków.
8. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad higieny i zaleceń sanepidu obowiązujących w danym okresie, w szczególności do zaleceń związanych z COVID-19.

## § 10. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu gry decyduje liczba zdobytych w grze punktów.

2. W przypadku remisu, o miejscu drużyny w rankingu, decyduje czas przybycia do Punktu Finałowego.
3. Organizator nagrodzi drużyny, które znalazły się na trzech pierwszych miejscach w rankingu.
4. Dla trzech pierwszych drużyn przewidziano nagrody rzeczowe o łącznej wartości 1000 euro.
5. Warunkiem odbioru nagród jest stawienie się całej drużyny podczas finału i ogłoszenia wyników w Punkcie Finałowym o godz. 16:20 w dniu 1 maja 2024r.
6. Z powodów organizacyjnych, Realizator może ogłosić wyniki z opóźnieniem, jednakże nie później niż o godzinie 16:45 dnia 1 maja 2024 r.

### § 11. Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje w dniu 1 maja 2024 r.
2. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
3. Regulamin gry dostępny będzie do wglądu w Punkcie Rejestracyjnym oraz na stronie internetowej [www.levelu20.pl](http://www.levelu20.pl)
4. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
5. W przypadku zastrzeżeń Uczestników, co do zgodności przebiegu gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników gry. Reklamacja musi zostać złożona na piśmie lub zostać przesłana listem poleconym na adres: Malindi Sp. z o.o., ul. Swoboda 36/6, 60-391 Poznań.
6. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane.
7. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów i Realizatorów w ciągu 30 dni.
8. Organizatorzy i Realizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku wystąpienia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
9. W przypadku wprowadzenia zmian w regulaminie drużyny zostaną o tym niezwłocznie poinformowani drogą mailową.
10. W zakresie nieuregulowanym w niniejszym Regulaminie znajduje zastosowanie Regulamin Wydarzenia Plenerowego Strefa Europejska W Ramach Obchodów Dnia Europy 2024 stanowiący integralną część niniejszego Regulaminu.

Załącznik nr 1 do Regulaminu

## REGULAMIN RODO

1. Informujemy, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) administratorem Pani/Pana danych osobowych przekazanych w zakresie niezbędnym do przeprowadzania Gry Miejskiej „Level 2.0” jest spółka Malindi spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Poznaniu przy ulicy Swoboda 36/9, 60-391 Poznań, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000399667, NIP: 9271931554, REGON: 080990813, zwana dalej: „Administratorem”.
2. W każdym czasie, w sprawach ochrony Pana/Pani danych osobowych może się Pan/Pani skontaktować z Administratorem mailowo pod adresem: [biuro@trygon.pl](mailto:biuro@trygon.pl). Administrator powołał Inspektora Ochrony Danych Osobowych. Kontakt do Inspektora: + 502 283294.
3. Pana/Pani dane osobowe, w postaci: imienia i nazwiska, wiek, numeru telefonu i adresu email będą przetwarzane w celu:
  - a. rejestracji i realizacji zgłoszeń do Gry Miejskiej „Level 2.0” złożonych za pośrednictwem strony internetowej [www.level20.pl](http://www.level20.pl) lub bezpośrednio w Punkcie Startu;
  - b. niezbędnym do przeprowadzenia Gry Miejskiej „Level 2.0” zgodnie z postanowieniami Regulaminu Gry Miejskiej „Level 2.0”.
4. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. a) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
5. W związku z przetwarzaniem przez Malindi sp. z o.o. Pana/Pani danych osobowych, ma Pan/Pani prawo, w każdej chwili do:
  - a. żądania ograniczenia przetwarzania;
  - b. uzyskania informacji o posiadanych danych i zakresie ich przetwarzania;
  - c. dostępu do danych;
  - d. bycia zapomnianym;
  - e. **prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;**
  - f. złożenia skargi na nieprawidłowości związane z przetwarzaniem danych osobowych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
5. Podanie przez Pani/Panią danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do zgłoszenia i udziału w grze miejskiej „Level 2.0”. Konsekwencją niepodania przez Państwa danych osobowych będzie brak możliwości skutecznego zgłoszenia i wzięcia udziału w grze.

6. Dane udostępnione przez Państwa nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu.
7. Państwa dane osobowe mogą być udostępnione wyłącznie organom lub podmiotom upoważnionym na podstawie odrębnych przepisów lub podmiotom przetwarzającym dane w imieniu Administratora danych. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych, mogą być podmioty, którym Administrator ma obowiązek przekazywać dane na podstawie obowiązujących przepisów prawa (m.in. Policja; Straż Miejska; Prokuratura, Sąd, Sanepid), zleceniobiorcy lub wykonawcy usług na rzecz Administratora (podmioty przetwarzające) w związku z prawidłową realizacją umowy, w tym dostawcy usług IT.
8. Państwa dane osobowe, tj. imię i nazwisko, wiek, numer telefonu komórkowego oraz adres e-mail nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
9. Państwa dane będą przetwarzane nie dłużej niż jest to konieczne, aby umożliwić nam kontakt z Państwem, spersonalizowanie wiadomości zgodnie z Państwa preferencjami i przekazanie odpowiednich informacji, chyba że istnieje prawny obowiązek dłuższego przechowywania danych.
10. Po upływie obowiązkowych okresów przetwarzania Pana/Pani dane zostaną niezwłocznie usunięte.